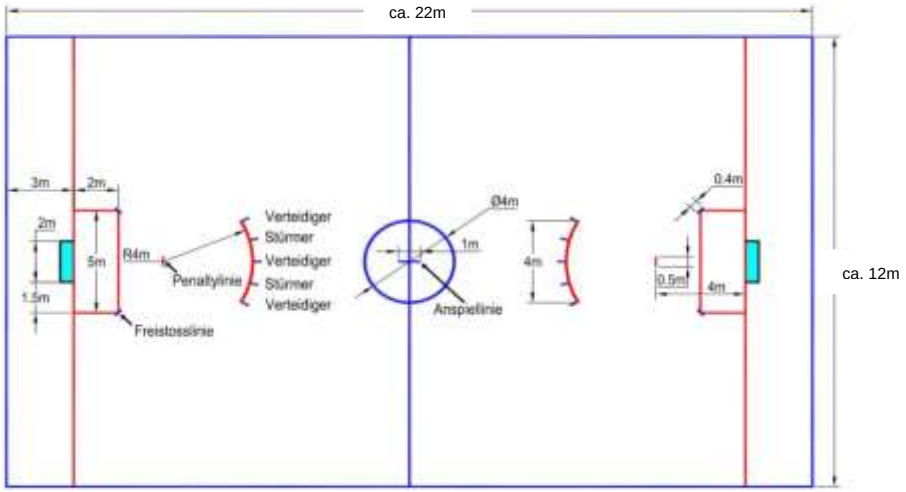
Smolball



Das Spiel beginnt mit einem **Sprungball** an der Mittellinie. Nach einem Torerfolg bringt der Torhüter den Ball an einer Torraumecke innerhalb von 4 Sek. Wieder ins Spiel (=Anspiel).

- Der Ball darf im Spiel max. 4x berührt werden (Aufnahme des Balles vom Boden gilt nicht als Ballberührung)
- Der Ball darf max. 4 Schritte getragen werden, sofern er auf dem Schläger balanciert wird
- Der Ball darf max. 4 Sekunden gehalten werden, wenn man sich nicht fortbewegt
- Der Ball darf max. 4 Sekunden vom Torhüter gehalten werden.
- Der Ball darf nicht aktiv mit der Hand, dem Arm, dem Kopf, dem Fuss oder dem Unterschenkel gespielt werden (Freischlag)
- Der Ball darf nicht die Decke berühren (Freischlag)
- Der Ball darf nicht mit dem Körper oder Schläger abgedeckt werden
- Ein Spieler begeht einen Fehler, wenn er
    - Mit dem Schläger auf den Schläger des Gegners schlägt (Freischlag)
    - Mit dem Schläger den Körper schlägt (Freischlag). Der Spieler wird vom Spiel ausgeschlossen und durch einen anderen Spieler nach 4 Min. ersetzt.
    - Den ballführenden Spieler von hinten angreifen (Foul – Freischlag)
    - Den Gegner festhält, stösst, checkt so, dass der Gegner das Gleichgewicht verliert (Foul – Freischlag). Der Spieler wird mit einer 4-Min.-Strafe geahndet.
    - Den Ball liegend/kniend im eigenen Torraum spielt (Bodenspiel – Penalty)
    - Den Ball liegend/kniend im gegnerischen Torraum spielt (Bodenspiel – Freischlag)
    - Ausserhalb des Torraumes ist das Körperbodenspiel erlaubt (sogar erwünscht!)

Freischlag wird indirekt und an Ort des Regelverstosses ausgeführt. Ausnahme bilden Regelverstösse hinter dem Tor und im Torraum. In diesen Fällen wird der Freischlag von einer vorderen Torraumecke ausgeführt. Die Gegner haben immer einen Abstand von 4 Metern einzuhalten.

Penalty wird direkt gespielt. Abstand 4 Meter zum Tor. Der Torhüter befindet sich mit beiden Füssen auf der Torraumlinie. Die übrigen Spieler auf dem Penaltykreis.

Wenn für eine Mannschaft, trotz eines Regelverstosses gegen sie, ein Vorteil entsteht, soll der Schiedsrichter das Spiel weiterlaufen lassen (Vorteilregel)